**Informe de lo trabajado por el equipo ATLAS-7810 hasta la fecha (7/3/24)**

**Equipo compuesto por los Estudiantes:**

**Ignacio Sosa Miranda**

**Los cambios se pueden visualizar en el siguiente repositorio:** https://github.com/SosaMiranda/rescate\_laberinto\_2023.git

**Detalle de modificaciones realizadas en el Robot**

* **Nombre del Módulo:** *test\_content\_mapping.py*

**Función/es:** readFile(), compare\_text\_files()

**Descripción:** Se ha agregado dicho módulo con las funciones mencionadas las cuales permiten comparar los mapas que genera el propio robot y se almacenan en una ruta especificada, generando el porcentaje de coincidencia a si mismo como las diferencias entre ellos para su posterior análisis.

* **Nombre del Módulo:** *src/flags.py*

**Función/es:** Archivo sin funciones

**Descripción:** Se modificaron determinadas rutas a fin de poder almacenar los mapas generados por el robot en los directorios indicados para su posterior análisis.

* **Modulo:** *src/agent/subagents/go\_to\_non\_discovered/go\_to\_non\_discovered\_position\_finder.py*

**Función***: get\_closest\_unseen\_grid\_index()*

**Modificación:** Eliminación de apóstrofes que interfieren con la correcta compilación del programa.

* **Modulo:** *src/Flow\_control/state\_machine.py*

**Función/es:** change\_state()

**Descripción:** Eliminación de apóstrofes que interfieren con la correcta compilación del programa.

* **Módulo:** src/robot/devices/comunicator.py

**Funciónes:** send\_lack\_of\_progress(), send\_end\_of\_play(), request\_game\_data(), update()

**Descripción:** Eliminación de apóstrofes que interfieren con la correcta compilación del programa.

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Función:** stingMatriz()

**Descripción:** Pasa de string a int cada elemento que componen la lista de la matriz del mapa. Esto permite que el resto de funciones puedan cumplir sus cometidos correctamente

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Función:** stingMatrizreverse()

**Descripción:** Pasa de int a string cada elemento que componen la lista de la matriz del mapa. Permite que la matriz continue en su formato correcto después de haberle realizado los cambios necesarios.

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Función:** delete\_row()

**Descripción:** Elimina las filas que contienen valores innecesarios (compuesta solo de ceros) dentro de la matriz. Permite eliminar los bordes innecesarios que no pertenecen al mapa

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Función:** transposed\_matriz2()

**Descripción:** Permite rotar la matriz, es decir transformar las filas en columnas y viceversa. Esto permite manejarse con mayor facilidad dentro de la matriz y que otras funciones puedan cumplir su objetivo

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Función:** correccion\_de\_bordes\_filas()

**Descripción:** Permite corregir errores en la creación de la matriz, específicamente en las filas bordes, reemplazando “0” por “1”, como corresponde

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Función:** correccion\_de\_bordes\_columnas()

**Descripción:** Permite corregir errores en la creación de la matriz, en este caso en las columnas bordes, reemplazando “0” por “1”.

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Función:** correccion\_de\_interioresA()

**Descripción:** Corrige errores ubicados en las paredes interiores de la matriz. En esta función el caso que se atiende es aquel en donde se coloca incorrectamente un “0” en medio de dos “1”, de esta manera se lo reemplaza por el “1” correspondiente

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Funciónes:** correccion\_de\_interioresB(), correccion\_de\_interioresC()

**Descripción:** Permiten corregir errores en las paredes interiores de la matriz, en este caso los vértices que por error se les coloca “0” en vez de “1”

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Función**: correccion\_de\_interioresD()

**Descripción:** Corrige errores en las paredes interiores de la matriz, el caso revisado es aquel en el cual la esquina de una pared tiene un error por lo que se reemplaza el “0” por un “1”

* **Modulo:** src/final\_matrix\_creation/final\_matrix\_creator.py

**Función:** pixel\_grid\_to\_final\_grid()

**Modificación:** Antes de pasar la matriz a formato NumPy se hace uso de algunas de las funciones especificadas anteriormente, esto para realizar las modificaciones correspondientes